요구사항 명세서

<박은제 팀>

- 변 경 이 력 -

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일자 | 버전 | 변경 내역 | 작 성 자 |
| 2020-04-10 | v1.0 | 초안작성 | 이세연, 이창훈 |
| 2020-04-25 | v1.1 | 개발 우선 순위 수정 | 이세연 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

- 목 차 -

[1. 시스템 개요 - 3 -](#_Toc447209002)

[2. 사용자 분석 - 4 -](#_Toc447209003)

[2.1 액터 정의 - 4 -](#_Toc447209004)

[2.2 액터 다이어그램 - 4 -](#_Toc447209005)

[3. 요구사항 분석 - 5 -](#_Toc447209006)

[3.1 고객 기능 요구사항 - 5 -](#_Toc447209007)

[3.2 유스케이스 목록 - 6 -](#_Toc447209008)

[3.2.1 유스케이스 다이어그램 - 7 -](#_Toc447209009)

[3.2.2 유스케이스 기술 - 8 -](#_Toc447209010)

[3.3 사용자 인터페이스 요구사항 - 1 -](#_Toc447209011)

[3.3.1 화면 목록 - 1 -](#_Toc447209012)

[3.3.2 화면 기술 - 2 -](#_Toc447209013)

[4. 비기능 요구사항 - 3 -](#_Toc447209014)

# 시스템 개요

|  |
| --- |
| 개발하고자 하는 시스템에 대한 개괄적인 설명을 기술한다. |

독서 모임 관리 프로그램은 그룹 가입, 그룹 장 선출, 책의 추천과 선택 및 대상 도서 선정, 스크랩, 발제자 선정, 발제문 제시, 일정 및 장소선정 등의 기능을 제공하며, 네트워크를 이용하여 텍스트 기반, 앱 기반, 웹 기반 모두 이용 가능합니다.

사용자들은 독서 모임 관리 프로그램 만들어 짐에 따라 기존 전용 플랫폼의 부재로 인한불편을 벗어나고 위의 기능들을 제공하여 더 생산적인 모임을 만들어 갈 수 있습니다.

# 사용자 분석

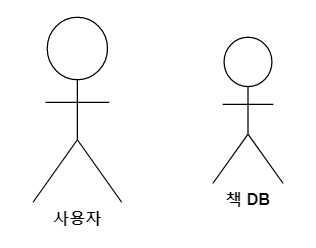
## 액터 정의

|  |
| --- |
| 시스템을 사용하는 사용자 또는 시스템의 외부에 존재하는 시스템을 기술한다. 모든 액터를 기술한다. 2.2 액터 다이어그램의 액터들을 분류한 것과 일치해야 한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 액터 | 설명 |
| 사용자 | 독서모임 관리 프로그램을 사용하는 최상위 사용자. |
| 책DB | 책의 목록과 이미지 제공 |
|  |  |
|  |  |

## 액터 다이어그램

|  |
| --- |
| 위에서 정의한 액터들의 관계를 다이어그램 형태로 작성한다. 최상위 액터부터 사용자를 분류한다. |



# 요구사항 분석

## 고객 기능 요구사항

|  |
| --- |
| 고객 요구사항을 기반으로 개발에 관련된 여러 가지 기능적 요구사항을 나열한다.. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 구분 | 상세 | 비고 |
| 회원가입 | 1. 사용자는 이메일 아이디를 이용해 회원 가입한다. 시스템은 이메일 사용가능 여부를 확인한다.  2. 사용자는 6-12자의 비밀번호를 입력하고, 비밀번호 확인란을 통해 한번 더 입력하도록 한다.  3. 사용자는 닉네임을 설정하고, 시스템은 닉네임 사용가능 여부를 확인한다. 가능 시 ‘사용할 수 있는 닉네임입니다’라는 메시지를 출력한다. |  |
| 로그인 | 1. 사용자는 아이디와 비밀번호를 입력하고 엔터나 로그인 버튼을 클릭하면 로그인이 진행된다.  2. 사용자가 잘못된 아이디나 비밀번호를 입력하였을 경우, 경고 메시지를 출력하고 재입력 받는다. |  |
| 설정 | 1. 계정 관리: 사용자는 프로필 변경 및 비밀번호 변경이 가능하다. 프로필은 프로필 사진, 닉네임, 이메일, 이름, 휴대폰번호, 성별, 생년, 직업 등을 입력할 수 있다.  2. 알림 설정: 모임 전 알림 / 댓글 알림 등을 설정할 수 있다.  3. 로그아웃: 사용자는 로그아웃 한다.  3. 사용자는 계정을 삭제할 수 있다. |  |
| 그룹 가입 | 1. 사용자는 그룹 이름 및 아이디 검색을 통해 그룹에 가입한다.  2. 사용자가 그룹을 만든다. |  |
| 그룹 관리 | 1. 그룹장을 선출하는 투표 기능을 넣는다.  2. 그룹의 멤버들은 사용자를 초대할 수 있다. |  |
| 책의 선택 | 사용자는 그룹멤버들의 후보도서 및 대상도서 중 한 권을 선택한다. |  |
| 발제자 선정 | 발제자는 기본 설정으로 책을 추천한 사람으로 하며, 다른 멤버로 대체 가능하다. |  |
| 발제문 제시 | 1. 발제자는 책의 발제문을 제시한다.  2. 시스템은 현재 진행 중인 책의 발제문을 모임 화면 상단에 출력한다. |  |
| 스크랩 | 1. 사용자는 카메라 또는 라이브러리를 통해 책의 구문을 찍어, 형광펜 기능을 이용해 특정 구문에 밑줄을 긋는다. 위 2가지의 기능은 생략 가능하다(‘사진 없이 기록하기’ 버튼을 출력).  2. 사용자는 책을 검색하여 책의 페이지와 메모를 적는다.  3. 사용자는 읽은 책을 0-5점까지 평가한다.  3. 사용자는 다른 멤버의 스크랩에 댓글 및 좋아요 기능을 사용한다.  4. 시스템은 DB에 입력되어 있는 책 목록 및 책의 이미지를 제공한다. |  |
| 일정 및 장소선정 | 1. 그룹장은 멤버들의 투표를 통해 일정을 선정한다.  2. 그룹장은 멤버들의 투표를 통해 장소를 선정한다.  3. 멤버들은 참석여부를 선택한다. |  |

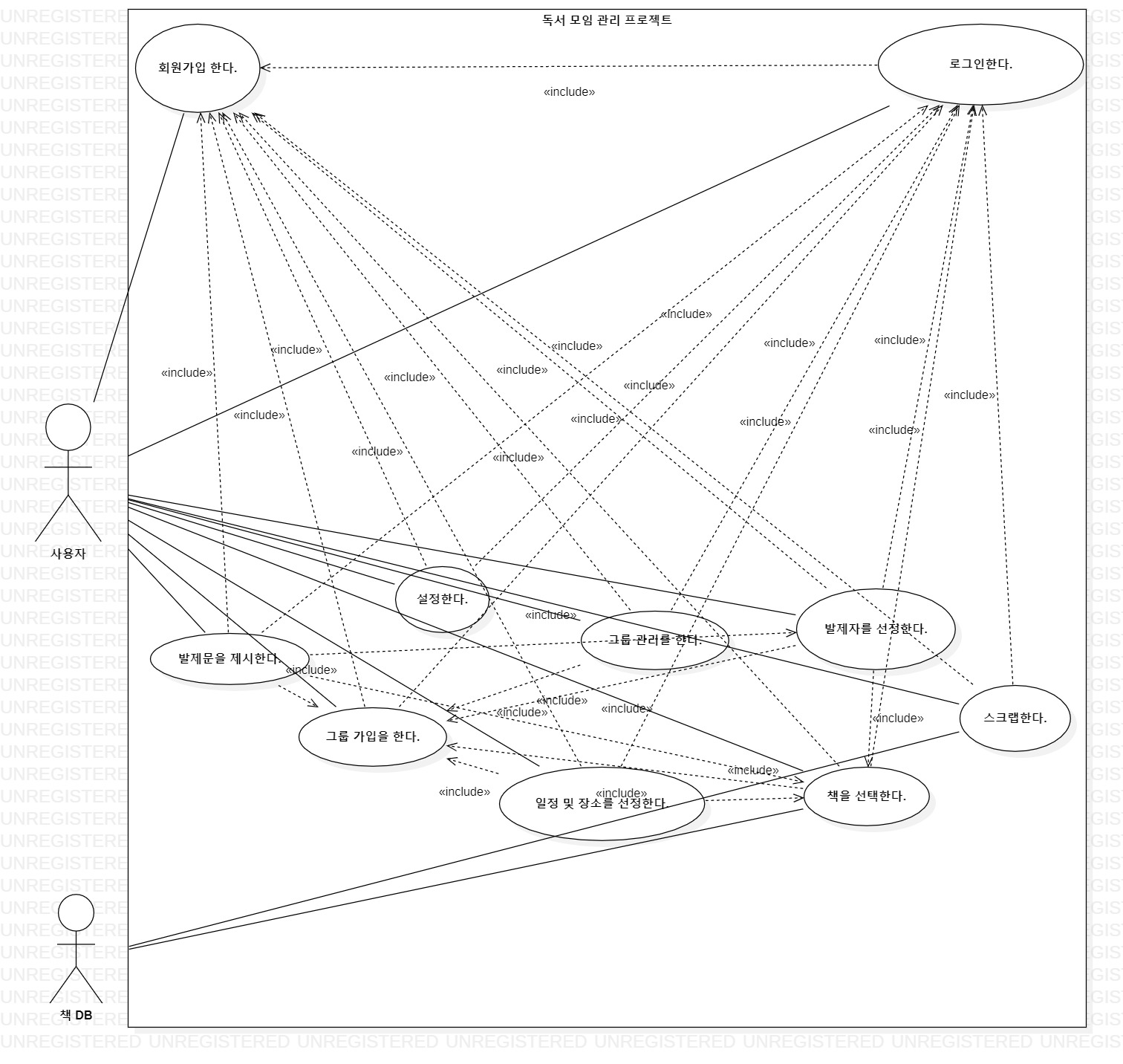
## 유스케이스 목록

|  |
| --- |
| 시스템이 제공하는 기능을 나열한다. 고유 ID를 부여하고, 개발 우선 순위를 고려한다.  Tip1) 개발 우선 순위는 팀 내에서 판단한다. 쉬운 기능 순으로 개발할 지? 어려운 기능 순으로 개발할 지? 위험 요소가 많은 기능 순으로 개발할 지? 등을 고려해 본다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | 유스케이스 명 | 설명 | 우선  순위 |
| UC001 | 회원가입 한다. | 독서모임 관리 프로그램을 사용하기 위해 회원가입을 한다. | 1 |
| UC002 | 로그인한다. | 독서모임 관리 프로그램을 사용하기 위해 로그인 한다. | 2 |
| UC003 | 설정한다. | 계정 관리, 알림 설정, 로그아웃 및 계정 삭제를 한다. | 10 |
| UC004 | 그룹 가입을 한다. | 그룹 검색 및 가입과 그룹 만들기를 한다. | 3 |
| UC005 | 그룹 관리를 한다. | 그룹장 선정 및 멤버 초대를 한다. | 4 |
| UC006 | 책을 선택한다. | 책을 선택한다. | 5 |
| UC007 | 발제자를 선정한다. | 진행중인 책의 발제자를 선정한다. | 7 |
| UC008 | 발제문을 제시한다. | 발제자는 발제문을 제시한다. | 8 |
| UC009 | 스크랩한다. | 책의 구문을 스크랩한다. | 6 |
| UC010 | 일정 및 장소를 선정한다. | 일정 및 장소를 선정해 공유한다. | 9 |

### 유스케이스 다이어그램

|  |
| --- |
| 유스케이스 목록에서 유스케이스와 액터들 간의 관계를 나타낸 유스케이스 다이어그램을 작성한다. |



### 유스케이스 기술

#### ID: 유스케이스 명

|  |
| --- |
| 유스케이스 별로 상세한 유스케이스를 기술한다. |

UC001: 회원가입 한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 독서모임 관리 프로그램을 사용하기 위해 회원가입을 한다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 프로그램을 실행시킨다. | |
| 사후 조건 | 메인 화면(그룹 추천, 검색, 만들기가 보여지는 화면)이 실행된다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자는 이메일 아이디를 입력한다. |
| B02 | 시스템은 이메일 사용가능 여부를 확인한다. |
| B03 | 사용자는 6-12자의 비밀번호를 입력하고, 비밀번호 확인란을 통해 한번 더 입력한다. 회원가입 버튼을 클릭한다. |
| B04 | 사용자는 닉네임을 설정한다. |
| B05 | 시스템은 닉네임 사용가능 여부를 확인한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 이미 등록된 이메일일 경우: ‘이미 등록된 이메일입니다.’ 경고를 출력하고, 이메일 설정을 허용하지 않는다. |
| E02 | 이미 등록된 닉네임일 경우: ‘사용 가능하지 않은 닉네임입니다.’ 경고 후, 닉네임을 재설정 하도록 한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03->B04->B05 |
| SN002 | B01->B02->E01 |
| SN003 | B01->B02->B03->B04->B05->E02 |

UC002: 로그인한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 독서모임 관리 프로그램을 사용하기 위해 로그인을 한다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 프로그램을 실행시킨다. | |
| 사후 조건 | 메인 화면(그룹 추천, 검색, 만들기가 보여지는 화면)이 실행된다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자는 아이디와 비밀번호를 입력하고 로그인 버튼을 클릭한다. |
| B02 | 시스템은 아이디 존재 여부를 확인한다. |
| B03 | 시스템은 아이디에 맞는 비밀번호인지 확인한다. |
| B04 | 아이디와 비밀번호가 맞으면 사용자임을 인증하고 메인 프로그램을 실행시킨다. |
| 예외 흐름 | E01 | 사용자가 아이디를 잘못 입력한 경우: 정확하지 않은 아이디임을 경고하고 로그인을 허용하지 않는다. |
| E02 | 사용자가 비밀번호를 잘못 입력한 경우: 정확하지 않은 비밀번호임을 경고하고 로그인을 허용하지 않는다. |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03->B04 |
| SN002 | B01->B02->E01 |
| SN003 | B01->B02->B03->E02 |

UC003: 설정한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 계정 관리, 알림 설정, 로그아웃 및 계정 삭제를 한다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 로그인한다. | |
| 사후 조건 | 설정 화면(계정 관리, 알림 설정, 로그아웃, 계정 삭제가 보여지는 화면)이 실행된다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자는 계정관리 버튼을 클릭한다. |
| B02 | 사용자는 프로필(비밀번호, 사진, 닉네임, 이메일, 이름, 휴대폰번호, 성별, 생년, 직업) 변경 버튼을 클릭한다. |
| B03 | 사용자는 알림(모임 전 알림, 댓글) 설정 버튼을 클릭한다. |
| B04 | 사용자는 로그아웃 버튼을 클릭한다. |
| B05 | 사용자는 계정 삭제 버튼을 클릭한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 이미 등록된 닉네임일 경우: ‘사용 가능하지 않은 닉네임입니다.’ 경고 후, 닉네임을 재설정 하도록 한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02 |
| SN002 | B01->B02->E01 |
| SN003 | B03 |
| SN004 | B04 |
| SN005 | B05 |

UC004: 그룹 가입을 한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 그룹 검색 및 가입과 그룹 만들기를 한다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 프로그램을 실행시킨다. | |
| 사후 조건 | 모임 화면이 실행된다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자는 그룹 이름 및 그룹 아이디를 검색한다. |
| B02 | 사용자는 그룹에 가입하기 버튼을 클릭한다. |
| B03 | 사용자는 그룹 만들기 버튼을 클릭한다. |
| B04 | 사용자는 그룹 이름을 설정한다. |
| B05 | 시스템은 그룹 이름 중복 여부를 확인한다. |
| B06 | 시스템은 그룹 아이디를 배정한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 그룹 이름 및 아이디가 존재하지 않을 경우: ‘존재하지 않는 그룹입니다. 다시 검색해보세요😊’ 메시지를 출력한다. |
| E02 | 이미 등록된 그룹 이름일 경우: ‘중복되는 그룹 이름입니다.’ 메시를 출력한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02 |
| SN002 | B01->B02->E01 |
| SN003 | B03->B04->B05->B06 |
| SN004 | B03->B04->B05->E02 |

UC005: 그룹 관리를 한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 그룹장 선정 및 멤버 초대를 한다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 모임 화면을 실행시킨다. | |
| 사후 조건 | 모임 메인 화면이 실행된다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자는 그룹장 투표 공지를 만든다. |
| B02 | 사용자는 투표에 참여한다. |
| B03 | 시스템은 투표 결과를 출력한다. |
| B04 | 사용자는 멤버를 검색하고, 초대하기 버튼을 클릭한다. |
| B05 | 사용자는 초대 수락 버튼을 클릭한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03 |
| SN002 | B04->B05 |

UC006: 책을 선택한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 책을 선택한다. | |
| 관련 액터 | 사용자, 책DB | |
| 사전 조건 | 모임 화면을 실행시킨다. | |
| 사후 조건 | 모임 화면 상단의 ‘오늘의 책’에 선택한 책을 출력한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자는 책DB를 통한 책 검색을 해서 도서를 선정한다. |
| B02 | 사용자는 후보 도서 중 하나를 선택해 투표에 참여한다. |
| B03 | 시스템은 투표 결과를 출력한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 투표 결과 중복되는 투표 수가 나올 경우:  -1. 먼저 등록된 도서를 선택한다.  -2. 재투표한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03 |
| SN002 | B01->B02->E01-1 |
| SN003 | B01->B02->E01-2 |

UC007: 발제자를 선정한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 진행 중인 책의 발제자를 선정한다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 모임 화면을 실행한다. | |
| 사후 조건 | 모임 화면 상단의 ‘발제자’에 선택된 발제자를 출력한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 시스템은 책을 등록한 사람을 발제자로 선정한다. |
| B02 | 사용자는 다른 사용자를 발제자로 설정한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 |
| SN002 | B02 |

UC008: 발제문을 제시한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 발제자는 발제문을 제시한다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 모임 화면을 실행시킨다. | |
| 사후 조건 | 모임 화면 상단의 ‘발제문’에 작성한 발제문을 출력한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자는 책의 발제문을 제시한다. |
| 대안 흐름 | D01 | 사용자는 발제문을 수정한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 |
| SN002 | B01->D01 |

UC009: 스크랩한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 책의 구문을 스크랩한다. | |
| 관련 액터 | 사용자, 책DB | |
| 사전 조건 | 프로그램을 실행시킨다. | |
| 사후 조건 | 등록한 글을 출력한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자는 메인 화면 하단의 글쓰기 버튼을 클릭한다. |
| B02 | 사용자는 카메라 또는 라이브러리를 통해 책의 구문을 찍는다. |
| B03 | 사용자는 특정 구문에 형광펜을 긋는다. |
| B04 | 사용자는 ‘사진 없이 기록하기’ 버튼을 클릭한다. |
| B05 | 사용자는 책을 검색하여 선택한다. |
| B06 | 사용자는 책의 페이지와 메모를 적는다. |
| B07 | 사용자는 0-5점까지 책을 평가한다. |
| B08 | 사용자는 등록 버튼을 클릭한다. |
| B09 | 시스템은 글을 데이터베이스에 저장한다. |
| 대안 흐름 | D01 | B08에서 등록 취소 버튼을 클릭할 경우, 메인 화면을 출력한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 책을 평가하지 않고 등록 버튼을 선택할 경우: ‘책을 평가해주세요’ 메시지를 출력한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03->B05->B06->B07->B08->B09 |
| SN002 | B01->B02->B03->B05->B07->B08->B09 |
| SN003 | B01->B02->B03->B05->B06->B08->E01 |
| SN004 | B01->B02->B03->B05->B08->E01 |
| SN005 | B01->B04->B05->B06->B07->B08->B09 |
| SN006 | B01->B04->B05->B07->B08->B09 |
| SN007 | B01->B04->B05->B06->B08->E01 |
| SN008 | B01->B04->B05->B08->E01 |

UC010: 일정 및 장소를 선정한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 일정 및 장소를 선정해 공유한다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 모임 화면을 실행시킨다. | |
| 사후 조건 | 모임 화면 상단의 ‘다음 모임’에 작성한 선정된 일정과 장소를 출력한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자는 일정 투표 공지를 등록한다. |
| B02 | 사용자는 장소 투표 공지를 등록한다. |
| B03 | 사용자는 투표를 한다. |
| B04 | 시스템은 투표 결과를 출력한다. |
| B05 | 사용자는 참석여부를 클릭한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 같은 득표 수의 선택지가 나올 경우: 재투표한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01->B03->B04->B05 |
| SN002 | B02->B03->B04->B05 |
| SN003 | B01->B03->B04->E01 |
| SN004 | B02->B03->B04->E01 |

## 사용자 인터페이스 요구사항

### 화면 목록

|  |
| --- |
| 사용자 인터페이스에 대한 분석 내용을 기술한다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | 화면 명 | 관련  유스케이스 ID | 설명 |
| SC001 | 메인 화면 | UC001  UC002  UC003  UC004  UC005 | 로그인, 회원가입, 설정, 그룹가입/관리 화면, 모임화면, 스크랩하기 로 연결할 수 있다. |
| SC002 | 로그인 | UC002 | 등록해 놓은 아이디와 비밀번호를 입력 받아 로그인한다. |
| SC003 | 회원가입 | UC001 | 아이디, 이메일, 비밀번호, 닉네임을 입력 받아 회원가입을 한다. |
| SC004 | 설정 | UC003 | 계정관리 버튼을 눌러서 프로필 관리를 할 수 있다. 알림을 끄거나 켤 수 있다. 로그아웃을 할 수 있다. 계정을 삭제할 수 있다. |
| SC005 | 계정관리 | UC003 | 프로필 사진, 닉네임, 이메일, 이름, 휴대폰 번호, 성별, 생년월일, 직업을 입력하고 수정할 수 있다. |
| SC006 | 그룹검색/가입/만들기 | UC004 | 그룹 검색 및 가입과 그룹 만들기를 한다. 그룹이름과 아이디를 검색할 수 있다. 이때 그룹 이름이나 아이디가 없다면 경고창을 띄워 보여준다. 그룹 만들기 버튼을 통해 그룹 만들기(SC007) 화면으로 이동한다. |
| SC007 | 그룹 만들기 | UC004 | 그룹 이름을 입력 받아 그룹을 만든다. 이미 등록된 그룹 이름의 경우 경고창을 띄워 보여준다. |
| SC008 | 모임화면 | UC005  UC006  UC007  UC008 | 그룹장 투표 공지를 위한 버튼이 있고 누르면 투표 만들기 화면이 출력된다. 투표하기 버튼이 있고 누르면 투표하기 창이 출력된다. 투표 결과를 출력한다. 멤버를 검색할 수 있는 검색창을 통해 검색할 수 있고 초대하기 버튼이 있다. 초대 수락 버튼이 있어 모임 초대를 수락할 수 있다. 책도 검색할 수 있어 책을 검색하고 책을 선정할 수 있다. |
| SC009 | 투표 만들기 | UC005  UC006  UC010 | 투표 제목과 상세정보를 입력 받고, 투표할 후보들을 입력 받는다. 완료 버튼을 누르면 다시 모임화면이 출력된다. ‘선정된 책 투표’ 체크를 선택하면 미리 선정한 책들이 자동으로 후보로 추가된다. ‘먼저 등록된 책 선택’ 또는 ‘재투표하기’ 체크를 선택함으로써 책 투표 중 동률이 나왔을 경우 어떻게 할지 선택할 수 있다. ‘일정 정하기’ 체크를 선택해서 날짜를 후보로 정할 수 있다. |
| SC010 | 투표하기 | UC005  UC006  UC010 | 주어진 후보들 중 하나를 선택하고 투표 버튼을 누르면 투표가 완료되고 완료 버튼을 누르면 모임화면으로 돌아간다. |
| SC011 | 스크랩하기 | UC009 | ‘사진으로 기록’ 버튼을 누를 경우 사진으로 기록 화면을 출력한다. ‘사진 없이 기록’ 버튼을 누를 경우 책 추가 화면을 출력한다. |
| SC012 | 책 추가 | UC009 | 책을 검색하여 선택한다. 책의 페이지와 메모를 적는다. 0-5점까지 책을 평가한다. 등록 버튼을 누르면 사용자가 작성한 내용이 데이터베이스에 저장된다. |
| SC013 | 발제문 작성 | UC008 | 입력창에 발제문을 작성한다. |

### 화면 기술

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC001 | 화면 명 | 메인 화면 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | * 회원가입 버튼을 누르면 회원가입(SC003)을 출력한다. * 로그인 버튼을 누르면 로그인 창(SC002)을 출력한다. * 그룹 검색/가입/만들기 버튼을 누르면 SC006을 출력한다. * 설정 버튼을 누르면 설정 창(SC004)을 출력한다. * 스크랩하기 버튼을 누르면 스크랩하기 창(SC011)을 출력한다. * 모임화면 버튼을 누르면 모임화면 창(SC008)을 출력한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC002 | 화면 명 | 로그인 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | * 아이디와 비밀번호를 입력할 수 있는 입력창이 있다. * 입력창을 누르면 하단에 키보드가 출력된다. * 비밀번호 입력 시 보안을 위해 비밀번호가 아닌 \*이 출력된다. * 아이디와 비밀번호가 일치하면 메인 화면(SC001)을 출력한다. * 아이디와 비밀번호가 일치하지 않으면 ‘아이디와 비밀번호가 일치하지 않습니다’ 라는 경고문을 출력한다. * 뒤로 가기 버튼을 누르면 SC001이 출력된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC003 | 화면 명 | 회원가입 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | * 아이디, 이메일, 비밀번호, 닉네임을 입력 받을 수 있는 입력창들이 있다. * 각 입력창을 누르면 하단에 키보드가 출력된다. * 모든 정보를 입력 후 회원가입 버튼을 누르면 메인 화면(SC001)을 출력한다. * 뒤로 가기 버튼을 누르면 메인 화면(SC001)을 출력한다. * 이미 등록된 이메일 주소일 경우 ‘이미 등록된 이메일입니다’ 경고를 출력하고 다시 입력하게 한다. * 이미 등록된 닉네임일 경우 ‘사용 가능하지 않은 닉네임입니다’ 경고를 출력하고 다시 입력하게 한다. * 비밀번호가 6~12자리가 아닐 경우 ‘비밀번호를 다시 설정하십시오’ 경고를 출력하고 다시 입력하게 한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC004 | 화면 명 | 설정 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | * 계정관리 버튼을 눌러서 계정관리 화면(SC005)을 출력할 수 있다. * 알림 설정 버튼을 눌러 알림을 끄고 켤 수 있다. * 로그아웃 버튼을 눌러서 로그아웃을 할 수 있다. * 계정 삭제 버튼을 눌러서 계정을 삭제한다. * 뒤로 가기 버튼을 눌러서 메인 화면(SC001)을 출력할 수 있다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC005 | 화면 명 | 계정관리 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | * 프로필 사진 옆 변경하기 버튼을 누르면 사진첩에서 사진을 불러올 수 있다. * 각 입력창을 누르면 하단에 키보드가 출력된다. * 성별은 ‘남’ 또는 ‘여’를 눌러서 선택 가능하다. * 변경하기 버튼을 누르면 개인정보가 변경되고 설정(SC004)이 출력된다. * 뒤로 가기 버튼을 누르면 설정 창이 출력된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC006 | 화면 명 | 그룹검색/가입/만들기 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | * 검색 결과는 검색 창 아래에 출력된다. * 그룹 명 옆 가입하기 버튼을 누르면 해당 그룹에 가입한다. * 그룹 이름 및 그룹 아이디가 없을 경우 ‘존재하지 않는 그룹입니다. 다시 검색해보세요’ 경고가 출력된다. * 그룹 만들기 버튼을 눌러서 그룹 만들기(SC007)로 이동 가능하다. * 뒤로 가기 버튼을 누르면 메인 화면(SC001)이 출력된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC007 | 화면 명 | 그룹 만들기 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | * 그룹 이름 입력창에 그룹 이름을 입력한다. * 입력창을 누르면 화면 하단에 키보드가 출력된다. * 중복테스트 버튼을 누르면 이름이 중복인지 아닌지 검사한다. * 중복되는 이름이라면 ‘중복되는 그룹 이름입니다.’ 경고를 출력한다. * 그룹 아이디 배정 버튼을 누르면 시스템이 자동으로 아이디를 출력한다. * 뒤로 가기 버튼을 누르면 그룹 검색/가입/만들기(SC006)를 출력한다. * 그룹 만들기 버튼을 누르면 만들어진 그룹의 모임화면(SC008)이 출력된다. * 뒤로 가기 버튼을 누르면 SC006을 출력한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC008 | 화면 명 | 모임화면 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | * 투표하기를 누르면 투표하기(SC010) 화면으로 넘어가서 투표를 할 수 있다. * 투표 만들기를 누르면 투표 만들기(SC009)로 가서 투표를 만들 수 있다. * 검색창에 멤버 이름 또는 책을 검색할 수 있다. * 검색 결과는 아래 검색 결과에 출력되고 여기서 멤버 초대 또는 책 선정을 할 수 있다. * 책을 선정하면 발제자 출력에 책을 선정한 사람의 이름이 출력된다. * 발제문 출력에는 발제문 작성에서 적는 내용이 출력된다. * 사용자가 발제문 작성을 누르면 발제문 작성(SC013)로 이동한다. * 뒤로 가기를 누르면 메인 화면(SC001)이 출력된다. * 다음 모임에는 다음에 만날 날짜가 표시된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC009 | 화면 명 | 투표 만들기 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | * 제목과 항목 입력에 입력창이 있고 누를 경우 하단에 키보드가 출력된다. * 항목 추가를 누르면 항목 입력란이 추가된다 * 선정된 책 투표를 체크하면 항목 입력 목록 하단에 ‘먼저 등록된 책 선택’ 그리고 ‘재투표하기’ 체크 란이 출력되고 둘 중 하나를 택일할 수 있다. * 일정 정하기를 누르고 항목 입력을 누르면 키보드가 아닌 날짜를 고를 수 있는 칸이 출력된다. * 완료를 누르면 모임화면에 투표가 출력된다. 그리고 모임화면이 출력된다. * 뒤로 가기를 누르면 모임화면(SC008)이 나온다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC010 | 화면 명 | 투표하기 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | * 각 항목을 눌러 체크를 할 수 있다. * 완료를 누르면 투표가 반영되고 모임화면이 출력된다. * 뒤로 가기 버튼을 누르면 모임화면으로 이동한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC011 | 화면 명 | 스크랩하기 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | * ‘사진으로 기록’을 누르면 화면 하단에 카메라 또는 라이브러리를 선택할 수 있는 작은 창이 뜨고 선택에 따라 사진을 불러온다. 사진을 선택하면 책 추가(SC012)로 이동한다. * ‘사진 없이 기록’을 누르면 바로 책 추가로 이동한다. * 뒤로 가기 버튼을 누르면 메인 화면으로 이동한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC012 | 화면 명 | 책 추가 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | * 검색 창, 책 메모, 책 페이지를 누르면 하단에 키보드가 출력된다. * 책 사진을 눌러 사진을 확인하고 형광펜을 표시할 수 있다. * 별점의 별을 스와이프하면 0-5점 중 점수를 부여할 수 있다. * 책을 평가하지 않고 완료를 누르면 ‘책을 평가해주세요’ 경고문이 출력된다. * 완료 버튼을 누르면 데이터베이스에 내용이 저장된다. * 뒤로 가기 버튼을 누르면 메인 화면으로 돌아간다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC013 | 화면 명 | 발제문 작성 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | * 발제문 작성 입력 칸을 누르면 하단에 키보드가 출력된다 * 완료 버튼을 누르면 발제문이 모임화면에 출력된다. * 뒤로 가기를 누르면 모임화면이 출력된다. | | |

# 비기능적 요구사항

|  |
| --- |
| 시스템의 성능, 보안 등의 기능 외의 요구되는 사항을 기술한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 요구항목 | 설명 |
| 성능 | 사용자가 버튼을 누르면 1초 안에 응답해야 한다.  도서 및 멤버 검색은 2초 안에 검색 결과를 출력해야 한다.  동시에 50명이 로그인을 시도해도 로그인에 성공해야 한다.  동시에 100명이 사용해도 응답속도가 저하되지 않아야 한다. |
| 운용상의 제약 | 텍스트/웹/앱 기반 환경에서 작동해야 한다. |
| 보안성 | 등록된 사용자만 프로그램의 기능들을 사용할 수 있어야 한다.  초대된 멤버만이 그룹에 가입할 수 있어야 한다.  사용자의 개인정보(아이디, 비밀번호, 프로필, 생년월일)은 사용자가 아닌 자가 접근할 수 없도록 한다.  사용자가 생성한 정보(글, 사진 등)를 사용자 또는 사용자가 속한 그룹의 멤버들을 제외한 제 3자가 접근할 수 없도록 한다. |
| 사용의 용이성 | 사용자는 24시간 서비스에 접근할 수 있어야 한다.  비밀번호를 입력할 때 비밀번호는 \*로 표시되어야 한다.  글꼴은 맑은 고딕으로 한다. |
| 신뢰도 | 프로그램의 기능을 실행할 때 실패할 확률이 1% 이하여야 한다. |
| 배포 | 프로그램은 온라인으로 배포한다. |
| 안정성 | 자료저장방식은 데이터베이스를 사용한다. |